



UN PAR DE COSILLAS IMPORTANTES

9.1.1.7.3. *Las dianas de 3D se dividen en grupos basados en el tamaño de los círculos del 11/10/8.*

	<i>Grupo 1</i>	<i>Grupo 2</i>	<i>Grupo 3</i>	<i>Grupo 4</i>
<i>Tamaño del 11/10/8</i>	<i>>250mm</i>	<i>201-250mm</i>	<i>150-200mm</i>	<i><150mm</i>
<i>Rojo</i>	<i>30-45m</i>	<i>20-36m</i>	<i>10-27m</i>	<i>5-18m</i>
<i>Azul</i>	<i>20-30m</i>	<i>15-25m</i>	<i>10-20m</i>	<i>3-10m</i>

De 4-8 dianas de cada uno de los grupos mencionados anteriormente según el tamaño del 11/10/8 se usan en cada recorrido de 3D.

9.2.2. Zonas de puntuación.

Una diana de animal está dividida en cuatro zonas de puntuación (11, 10, 8 y 5).

Una flecha que toque una línea divisoria entre dos zonas de puntuación o el borde de la zona de puntuación, tanteará con el valor más alto.

- 11 puntos, el pequeño círculo en el centro de anillo del 10 (aproximadamente un 25% del anillo del 10);
- 10 puntos, el círculo más grande dentro de la zona vital;
- 8 puntos, la zona vital fuera del anillo del 10;
- 5 puntos, la zona coloreada restante del animal;
- Un impacto en los cuernos o las pezuñas, que no toquen la zona marcada del cuerpo del animal, un rebote o cualquier otro fallo contará como un nulo (M).

23.1.2. En Tiro de Campo y en recorridos de 3D el atleta puede estar de pie o de rodillas hasta aproximadamente un (1) metro en cualquier dirección hacia los lados o detrás de la piqueta de tiro, tomando en consideración las condiciones del terreno. En circunstancias excepcionales, un Juez puede dar permiso para tirar desde fuera del área definida.

23.1.3. En tiro de Campo cada posición de tiro tendrá una piqueta de tiro, o marca, para acomodar al menos a dos atletas. En los recorridos de 3D cada posición de tiro tendrá dos piquetas o marca para acomodar a los atletas, a menos que las condiciones permitan solo una. La distancia entre las dos piquetas deberá ser de 1 metro.

-
- *Dos flechas por diana de animal están permitidas en las Series Clasificatorias (el tiempo límite permitido será de un minuto y medio).*
 - *Una flecha por diana de animal está permitida en las Series eliminatorias y finales (el tiempo límite permitido será de un minuto).*

4.5.7.1.1. *El organizador planificará tres o cuatro recorridos (dependiendo del número de participantes) de 24 dianas cada uno para la Serie de Clasificación. Después de de la primera Serie de Clasificación cada división pasará a otro recorrido no tirada todavía por esa división.*

4.5.7.1.2. *El organizador planificará tres recorridos de 12 dianas cada uno para la primera Serie Eliminatoria. Para la segunda Serie Eliminatoria las divisiones se cambiaran a otro recorrido que no haya tirado todavía esa división y se tirarán 8 dianas.*
